

### 2.5 Wisselen van kant

Spelers moeten wisselen van kant na elke oneven game, dus na de eerste, derde et cetera. Bij een tiebreak wisselen de spelers na 6 punten. Indien werd vergeten om te wisselen van veld, gebeurt dit vanaf het moment dat men de fout ontdekt. De punten die ervoor zijn gespeeld, blijven geldig.

### 2.6 Service

Alle punten starten met een opslag (service). Als de eerste service niet geldig is, heeft de serveerder nog een tweede kans. De opslag verloopt als volgt:

- de serveerder staat verplicht met beide voeten achter de servicelijn en moet daar blijven tot de bal is opgeslagen;
- de serveerder moet de bal laten stuiten in de zone achter de servicelijn;
- de serveerder mag de servicelijn niet raken met zijn voeten (ook niet de imaginaire lijn);
- de hoogte van de bal moet onder de heup zijn op het moment dat de speler de bal raakt, er moet minstens met een voet in contact zijn met de grond;
- de bal wordt geserveerd vanaf de rechterkant van het veld en het moet diagonaal over het net worden gespeeld. De bal moet stuiten binnen de lijnen (diagonaal en voor de servicelijn). Er wordt gespeeld tot een team een punt maakt. De volgende opslag vindt plaats aan de linkerkant;
- een speler mag niet wandelen, lopen of springen tijdens de opslag. Enkel kleine bewegingen die de servicepositie niet beïnvloeden, zijn toegelaten;
- vanaf het moment dat er contact is met de bal of de intentie om op de bal te slaan, wordt dit gezien als een opslag;
- als de opslag per ongeluk van aan de verkeerde kant wordt geslagen, telt dit toch als opslag. Vanaf het moment dat de fout wordt opgemerkt, wordt er vanaf de correcte kant geserveerd;
- voor de start van een set kiest het team wie van de twee eerst gaat serveren. Wanneer de volgorde vaststaat, kan deze gedurende de set niet veranderen;
- indien de verkeerde speler aan het serveren is, moet er worden gewisseld vanaf het moment de fout ontdekt wordt. Alle punten blijven geldig;
- de serveerder serveert niet tot de ontvanger klaar is.

### 2.7 Servicefouten

De service is fout in volgende situaties:

- wanneer de serveerder een fout maakt beschreven bij 3.6: dus met lijnfout, te hoog geraakt of in sprong of voorwaartse beweging
- wanneer de serveerder de bal mist als hij probeert op te slaan;
- als de bal buiten de voorziene serviceoppervlakte vliegt;
- als de bal stuit in de voorziene serviceoppervlakte en daarna tegen het hekwerk komt;
- als de bal stuit in de voorziene serviceoppervlakte en daarna direct uit het veld gaat (als het niet toegelaten is om uit het veld te spelen).

### *2.8 Terugslaan op de service*

- de speler die de service ontvangt, moet wachten tot de bal stuit alvorens hij terugslaat. De bal mag maar een keer de stuiten, wanneer de bal voor de tweede keer de grond raakt, gaat een punt naar de serverende partij;
- het ontvangende team beslist bij de eerste set wie van beide eerste service ontvangt. Deze speler zal telkens de eerste opslag ontvangen van elk spel tot het einde van de set. Iedere speler ontvangt afwisselend de opslag gedurende het spel;
- als de bal een van de ontvangende spelers of hun racket raakt voor de stuit van de bal is het punt in het voordeel van de serveerder.

### *2.9 Let-service*

De service wordt herhaald (let-service) wanneer:

- de gespeelde bal het net raakt en vervolgens landt in de voorziene serveeroppervlakte en niet het hekwerk raakt voor de tweede stuit;
- de bal na het raken van het net een speler of iets dat de speler aanheeft of vast heeft (racket) raakt;
- de bal wordt geserveerd als de ontvanger nog niet klaar is.

### *2.10 Let of herhaling van een punt*

De spelers kunnen vragen of een let mogelijk is. Een punt waarover gediscussieerd wordt, is een let wanneer:

- de bal kapotgaat tijdens het spel;
- een voorwerp dat niet tot het spel behoort, op het veld komt;
- Wanneer het onduidelijk is of een bal in danwel uit is, wanneer het niet eenduidig vast te stellen is of de bal eerst het glas raakt danwel de grond
- onvoorziene situaties ontstaan die niets te maken hebben met de spelers.

### *2.11 De bal in het spel*

De bal is in het spel vanaf een geldige opslag tot er een punt wordt gemaakt. In tussentijd wordt de bal afwisselend door elk team over het net gespeeld. Als de bal na de stuit op de grond tegen de muur of de metalen afsluiting stuit, moet de hij worden teruggespeeld voordat hij voor de tweede keer stuit.

### *2.12 Puntenverlies*

Spelers verliezen een punt wanneer:

- een van de spelers, hun racket of iets dat ze dragen het net, de palen van het net of de kabel van het net raakt;
- de bal voor de tweede keer stuit alvorens hij wordt teruggeslagen;